Žibintininko takas per kopas

Maršrutų žaidimas · 6+ · Žaidėjų skaičius: 1–2



Kelionės kortelėje raskite pirmąjį paveikslėlį. Nukeliaukite prie kitų dviejų nurodyta tvarka ir suskaičiuokite žingsnius.

Kas sudaro rinkinį

Žemėlapis, 3 užduočių kortelės, 2 žaidimo figūrėlės ir sprendimų lapas.

Kaip žaisti

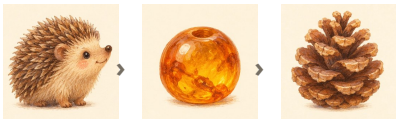
1. Pasirink A, B arba C kortelę. Padėk žymeklį ant pirmojo paveikslėlio ir aplankyk kitus du kortelėje nurodyta tvarka.
2. Eik po vieną langelį aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn. Neik per užbrūkšniuotus langelius. Skaičiuok kiekvieną žingsnį.
3. Pabandyk rasti trumpesnį kelią. Jei žaidžiate dviese, parodykite vienas kitam savo maršrutus. Palyginkite žingsnių skaičių su atsakymais. Gali būti keli vienodo ilgio trumpiausi keliai.

Spausdinkite vienoje A4 formato lapo pusėje, pasirinkę 100 % mastelį. Iškirpti detales gali padėti suaugusysis.

Žibintininko takas per kopas



A



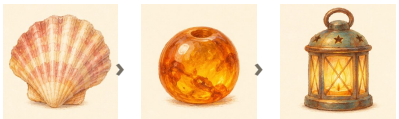
A4 › E5 › A3

B



D3 › A3 › E5

C



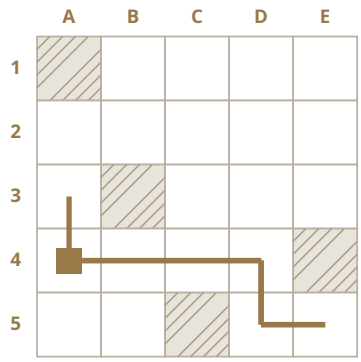
B5 › E5 › C1

Žaidimo figūrėlės

1

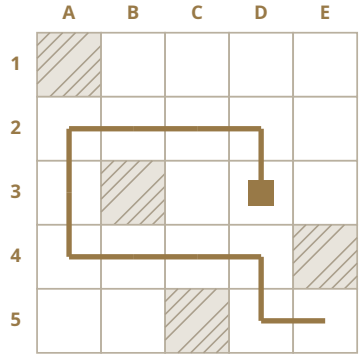
2

Žibintininko takas per kopas



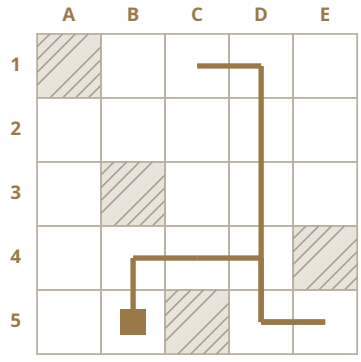
A · Žingsnių skaičius: 11

A4 › B4 › C4 › D4 › D5 › E5 › D5 › D4 › C4 › B4 › A4 › A3



B · Žingsnių skaičius: 11

D3 › D2 › C2 › B2 › A2 › A3 › A4 › B4 › C4 › D4 › D5 › E5



C · Žingsnių skaičius: 11

B5 › B4 › C4 › D4 › D5 › E5 › D5 › D4 › D3 › D2 › D1 › C1