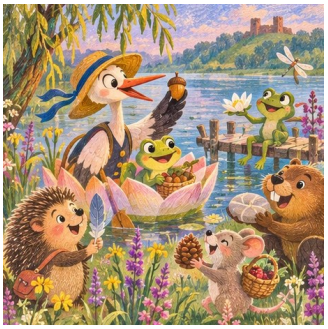
Gandro keleivių loto

Paveikslėlių loto · 4+ · Žaidėjų skaičius: 2–4



Kas plauks gandro laiveliu? Atverskite paveikslėlį ir patikrinkite, ar savo lentelėje turite varlę, žuvį ar kitą ištrauktą paveikslėlį.

Kas sudaro rinkinį

4 žaidimo lentelės po 6 paveikslėlius ir 8 traukiamos kortelės.

Kaip žaisti

1. Kiekvienas išsirenka vieną lentelę ir pasiima pieštuką. Sumaišykite aštuonias traukimo korteles ir sudėkite paveikslėliais žemyn.
2. Paeiliui atverskite po kortelę. Parodykite ją visiems ir įvardykite piešinį. Kiekvienas, turintis tokį pat paveikslėlį savo lentelėje, jį pažymi.
3. Pažymėjęs visus šešis paveikslėlius sakyk „Loto!“. Pasitikrinkite pagal atverstas korteles. Jei kelios lentelės užpildytos vienu metu, visi jas užpildę žaidėjai laimi drauge.

Spausdinkite vienoje A4 formato lapo pusėje, pasirinkę 100 % mastelį. Iškirpti detales gali padėti suaugusysis.

Gandro keleivių loto

A		
 vandens lelija	 varlė	 žuvis
 gandras	 laumžirgis	 irklas

B		
 nendrė	 laumžirgis	 žuvis
 kibirėlis	 gandras	 varlė

C		
 kibirėlis	 irklas	 žuvis
 varlė	 vandens lelija	 nendrė

D		
 laumžirgis	 kibirėlis	 nendrė
 gandras	 vandens lelija	 irklas

Gandro keleivių loto

 nendrė	 laumžirgis	 žuvis	 gandras
 irklas	 varlė	 kibirėlis	 vandens lelija